

Diseño y desarrollo Web con HTML 5, CSS y Dreamweaver CS 4

Código: 4356

➤ **Modalidad: Distancia**

➤ **Objetivos:**

Diseño y desarrollo Web con HTML 5 y CSS

Dotar al alumno de conocimientos teóricos y prácticos para poder desarrollar un sitio Web con HTML y aplicar las ventajas de presentación que ofrecen las hojas de estilo en cascada (CSS).

Dreamweaver CS 4

Aportar al alumno de un modo rápido y sencillo las competencias necesarias para la creación y diseño de páginas Web en Dreamweaver.

➤ **Contenidos:**

DISEÑO Y DESARROLLO WEB CON HTML 5 Y CSS

Módulo 1. Introducción

Internet y las páginas Web

¿Qué es Internet?

Las páginas Web y la World Wide Web (WWW).

Funcionamiento y navegación.

El lenguaje HTML.

Las Hojas de estilo CSS.

¿Qué hace falta para realizar una página Web?

Navegadores

Navegadores para la WWW.

Ubicación, tipo y contenido de las páginas Web

El Servidor.

Clasificación de las páginas Web.

Contenido y recursos en la creación de una página Web.

Módulo 2. HTML

El lenguaje HTML

HTML

Elementos y estructura básica

Creación de un documento HTML.

Elementos.

Estructura básica.

Directivas de texto

Salto de línea y espacios en blanco.

Párrafos.

Secciones.

Cabeceras.

Separadores.

Bloque de texto preformateado.

Diálogos.

Destacar texto.

Listas.

Marcadores de texto.

Novedad y tachado.

Enlaces

Enlaces locales.

Enlaces internos a un documento.

Enlaces externos.

Enlaces a direcciones de correo.

Enlaces hacia archivos.

El atributo target y otros.

Tablas

Tablas básicas.

Tablas avanzadas.

Agrupaciones de filas y columnas.

Aplicaciones de las tablas.

Imágenes

Formatos.

Insertar imágenes en HTML.

Mapas de imágenes.

La directiva <FIGURE>.

Formularios

La directiva <FORM> y sus atributos.

Elementos de formulario. La directiva <INPUT>.

Otros elementos.

Formato.

Audio, vídeo y otros objetos multimedia

Los objetos multimedia.

Multimedia en HTML 5.

Marcos flotantes o iframes.

Elementos interactivos en HTML 5.

Módulo 3. CSS

Introducción a las hojas de estilo CSS

Historia.
Funcionamiento básico.
Comentarios.

Selectores

Tipos de selectores.

Unidades de medida y colores

Unidades de medida.
Colores.

Propiedades Básicas

Propiedades de fuentes de letra.
Propiedades asociadas a colores y fondos.
Propiedades asociadas al texto.

Modelo de cajas

Estructura y propiedades.

Posicionamiento

Propiedades y tipos de posicionamiento.
Visualización.

Estilos para listas y tablas

Listas.
Tablas.

CSS 3

Sombras.
Opacidad.
Esquinas redondeadas.
Nuevos selectores, pseudo-elementos y pseudo-classes.

Módulo 4. Consideraciones finales

Publicar un sitio Web

Subir la página a un servidor.
Dar de alta en buscadores.

Mejorar una página Web con JavaScript

Insertar JavaScript en documentos HTML.
Aplicaciones.

Anexo

Desarrollo de un sitio Web
Enunciado.
Resolución.

DREAMWEAVER CS4

Conceptos básicos de dreamweaver

¿Qué es Dreamweaver?

Entrar y salir de Dreamweaver.

Crear, guardar y abrir documentos.

El entorno de trabajo

La interfaz del programa.

El panel insertar.

El espacio de trabajo.

Definir un navegador Web.

Configuración de un sitio local

Crear un sitio local.

Administración de Archivos y Carpetas.

Configuración de un sitio local

Trabajar con imágenes.

Trabajar con Texto.

Editar XHTML en Dreamweaver.

Creación de enlaces.

Las Hojas de Estilos en Cascada (CSS)

Crear una hoja de estilo.

El panel Estilos CSS.

Selectores CSS.

Celdas y tablas

Crear tablas.

Dar color a las tablas.

Ordenar los datos de una tabla.

Otras acciones con las tablas.

Herramientas de maquetación

Imágenes de rastreo.

Las etiquetas DIV PA.

Configurar las propiedades de las Div PA.

Reglas, cuadrículas y guías.

Formularios

¿Qué es un formulario?

Creación de Formularios.

Elementos de un formulario.

Crear campos de texto.

Crear casillas de verificación y botones de opción.

Crear listas y menús.

Añadir botones para enviar y restablecer.

Comportamientos

Abrir ventana de navegador.

Mensaje emergente. Validar formularios.

Plantillas y librerías

Creación de plantillas.

Crear la composición de elementos en la plantilla. Crear páginas a partir de una plantilla.

Modificar una plantilla.

Añadir regiones repetidas y opcionales.
La biblioteca.
Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca.

Insertar contenido multimedia

Insertar archivos de audio.
Insertar archivos Flash.
Insertar archivos FLV (Flash video).

La publicación

Desarrollar y explotar.
Definición del Sitio.
Alojar nuestra primera página Web.
Configurar la conexión FTP.

➤ **Contenido del CD:**

Tutoriales interactivos de las aplicaciones informáticas tratadas en dichos cursos.