

Conceptos y Fundamentos de Diseño en 3D

Código: 3773

➤ **Modalidad: Distancia**

➤ **Objetivos:**

Conocer los conceptos de Diseño en 3D, dominar las bases, el modelado, aprender los conceptos de animación, etc.

➤ **Contenidos:**

Conceptos generales: ¿Qué son y de donde surgen las 3D

¿Qué son las 3D?

Usos y aplicaciones profesionales.

Programas de animación 3D principales.

Diferencias.

Fundamentos de las 3D: Domina todas sus bases

Interfaces de navegación y su uso.

Fundamentos del modelado 3D.

Ejercicio fin de capítulo.

La espada.

Animación: levántate y anda

Conceptos básicos de animación.

Animación avanzada (organizar en capas).

Ejercicio fin de capítulo: la escalera

Conceptos finales: hagamos la imaginación realidad

Materiales y texturas.

Iluminación y render.

conceptos y fundamentos de diseño en 3D.

Nociones técnicas y de compatibilidad.

Infoarquitectura, nociones básicas.

Ejercicio de fin de capítulo.

El bodegón.

Ejercicio final: demuestra lo que vales

Ejercicio de principio a fin.

Tabla de teclas rápidas para todas las aplicaciones 3D profesionales del Mercado.

Softimage xsi. Maya.

3D studio max. Blender.